

פייתון

דוד פרוכט

תוכן עניינים

פרק 1: הכרות עם שפת פייתון	5
1.1 : הדפסת פלט – PRINT()	6
1.2 : הערות – COMMENTS	11
1.3 : משתנים	12
1.4 : קליטת נתונים מהמשתמש – INPUT()	25
1.5 : אופרטורים	27
1.6 : תנאים	42
1.7 : לולאות	54
1.8 : מבני נתונים	77
1.9 : מחרוזות	126
1.10 : פונקציות	139
1.11 : ניהול חריגות (EXCEPTIONS)	150
1.12 : קבצים	155
1.13 : מודולים שימושיים	164
פרק 2: פייתון למתקדמים	173
2.1 : מיונים	174
2.2 : רקורסיה	183
2.3 : תכנות מונחה עצמים	185
פרק 3: TURTLE : פיתוח חשיבה לוגית	190
3.1 : מבוא וצעדים ראשונים	190
3.2 : עריכת הקנבס והצב	191
3.3 : ציור באמצעות הצב	197
3.4 : ניהול אירועים	206
3.6 : פונקציות נוספות	208
פרק 4: GRAPHICAL USER INTERFACE	213
4.1 : מבוא וצעדים ראשונים	214
4.2 : כפתורי רדיו	217
4.3 : אלמנטים נוספים	220
4.4 : מחשבון	223
4.5 : יישום להצגת תמונות	227
פרק 5: יישומי תקשורת	230
5.1 : מבוא וצעדים ראשונים	231
5.2 : TCP & UDP ECHO SERVER	236
3.5 : הספרייה REQUESTS	243